

APSTIPRINU

Dundagas pagasta padomes

priekšsēdētājs _____ A. Zumbergs

2010. gada 20. februārī

Dundagas novada galda spēļu turnīrs **NOLIKUMS**

Mērķis un uzdevumi

Rīkot Dundagas novada iedzīvotājiem galda spēļu turnīru starp individuāliem dalībniekiem, lai noskaidrotu novada labākos sportistus galda spēlēs un piedāvātu iespēju saturīgi pavadīt brīvo laiku.

Sacensību vadība

Sacensības rīko Dundagas novada dome, Kultūras un sporta padome.

Galvenā tiesnese: Gundega Lapiņa.

Vieta un laiks

Sacensības notiek Dundagas pilī 2 dienās:

13. III plkst. 10.00;

20. III plkst. 10.00.

13. III sacensības notiks galda tenisā, šahā, dambretē uz atdošanu, šautriņu mešanā, galda hokejā,

20. III sacensības notiks novusā, dambretē, zolītē, šaušanā, datorspēlē, puzzles likšanā.

Sacensību dalībnieki

1. Dundaga novada iedzīvotāji, viņu ģimenes locekļi un draugi.

2. Var piedalīties individuāli jebkurā sporta veidā.

Sacensību vērtēšana

Katrā sporta veidā vērtē individuāli.

Katrā sporta veidā par 1. vietu — 1punkts; par 2. vietu — 2 punkti; par 3. vietu — 3 punkti utt.

Noteiks labāko sportistu Dundagas novadā galda spēlēs (kopvērtējumā vērtē labākos rezultātus 4 sporta veidos). Uzvar dalībnieks ar mazāko punktu skaitu. Vienāda punktu skaita gadījumā kopvērtējumā augstāku vietu iegūst dalībnieks, kuram vairāk 1., 2., 3. utt. vietu atsevišķos sporta veidos.

Dalības maksa

Individuāliem sportistiem par katru sporta veidu **Ls 0,50**. Maksāt sacensību dienā.

Pieteikumi

Sacensībām pieteikties pie sacensību tiesneša līdz sacensību sākumam.

Apbalvošana

Apbalvošana pēc katras spēļu disciplīnas. 1.–3. vietu ieguvējus katrā sporta veidā apbalvo ar medaļām un diplomiem.

Spēļu noslēgumā 27. III ar pārsteiguma balvām apbalvos 1.–3. vietu ieguvējus — Dundagas novada labākos sportistus galda spēļu kopvērtējumā.

Programma

Galda teniss

Dalībnieki spēlē viena apļa turnīrā katrs ar katru. Sacensības notiks līdz diviem uzvarētiem setiem, setā spēlējot līdz 11 punktiem. Par uzvaru sacensībās dalībnieks iegūst 2 punktus, par zaudējumu 1 punktu, par neierašanos — 0 punktu.

Šahs

Spēles notiek pēc pastāvošiem FIDE noteikumiem ātrspēlei viena apļa turnīrā katram ar katru. Apdomas laiks katram dalībniekam — 5 minūtes. Par uzvaru dalībnieks iegūst 1 punktu, par neizšķirtu — 0,5 punktus, par zaudējumu — 0 punktus. Ja diviem vai vairākiem dalībniekiem ir vienāds punktu skaits, tad vietu nosaka:

- pēc savstarpējās spēlēs iegūto punktu skaita;
- izspēlējot papildu turnīru starp vairākiem spēlētājiem.

Šautriņu mešana

Katrs dalībnieks met šautriņas 20 reizes. Attālums no mērķa 2,37 m, mērķa augstums 1,73 m (centrs). Tiek novilkta kontroles līnija, kuru pārkāpt vai uz tās uzkāpt nedrīkst, tad metienu neieskaita. Pat tad, ja šautriņu aizmet garām vai tā izkrīt no mērķa, metienu ieskaita — kā 0 punktus.

Vienāda punktu skaita gadījumā uzvar dalībnieks, kuram vairāk ir 10 p., 9 p. utt. metienu. **Katrs dalībnieks pats atbild par personisko drošību, atrodoties šautriņas mešanas mērķa tuvumā.**

Novuss

Spēlē pēc LNF apstiprinātiem novusa spēles noteikumiem viena apļa turnīrā katrs ar katru. Spēlē līdz 2 uzvarām. Par uzvaru dalībnieks iegūst 2 punktus, par zaudējumu — 1 punktu.

Ja diviem vai vairākiem dalībniekiem ir vienāds punktu skaits, tad vietu nosaka:

- pēc savstarpējās spēlēs iegūto punktu skaitu;
- pārspēlē.

Puzles likšana

Uzvar dalībnieks ar labāko rezultātu.

Galda hokejs

Spēles laiks — 5 minūtes. Spēlē pēc Galda hokeja spēles noteikumiem. Spēļu sistēma atkarīga no pieteikto dalībnieku skaita.

Datorspēle

Ar spēles noteikumiem dalībniekus iepazīstinās spēļu dienā. Spēles laiks — 5 minūtes.

Zolīte

Sacensību sistēmu veido, vadoties no pieteikto dalībnieku skaita.

Šaušana ar pneimatisko šauteni

Katrs dalībnieks izpilda 3 mēģinājuma un 10 ieskaites šāvienus. Augstāku vietu iegūst dalībnieks, kuram lielāka punktu summa.

Vienāda punktu skaita gadījumā uzvar dalībnieks, kuram ir vairāk 10 p., 9 p. utt. šāvienu.

Dambrete

Dalībnieki spēlē viena apļa turnīrā katrs ar katru. Par uzvaru spēlētājs iegūst 1 punktu, par neizšķirtu 0,5 punktu, par zaudējumu — 0 punktu. Vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst dalībnieks, kuram labāka savstarpējā spēle, labāka kopīgā punktu starpība.

Dambrete uz atdošanu

Dambretē uz atdošanu kauliņi jāsabīda tā, lai pretiniekam tie būtu jāsīt (pretstatā parastajai dambretei, kur jācenšas izvairīties no pretinieka kauliņiem). Par uzvaru spēlētājs iegūst 1 punktu, par zaudējumu — 0 punktu. Vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst dalībnieks, kuram uzvara savstarpējā spēlē, labāka kopīgā punktu starpība.